

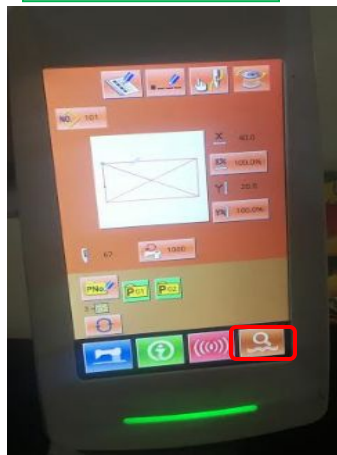
Phần 1 – Sử dụng bảng điện tử

Hướng dẫn sử dụng máy lập trình Jack 1906BH-D

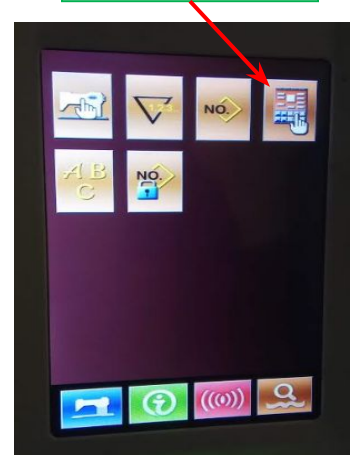
B1: Khởi động máy



B2: Chọn tìm kiếm



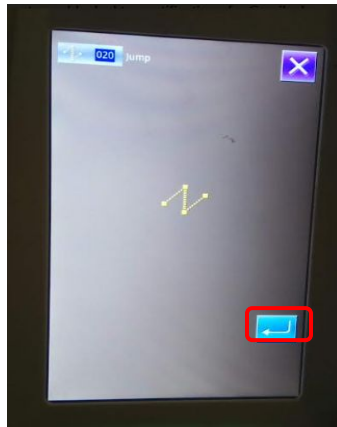
B3: Chọn hình bàn tay



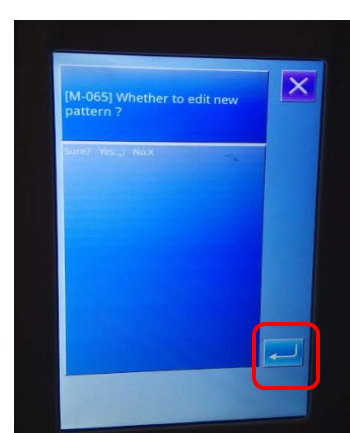
B4: Chọn hình vị trí



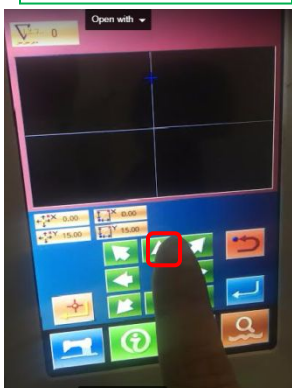
B5: Chọn Enter



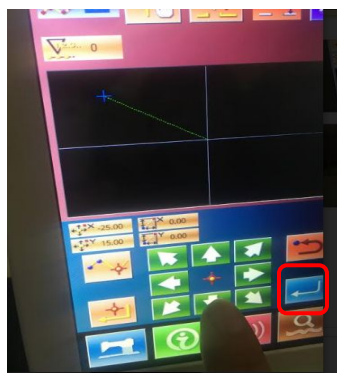
B6: Chọn Enter



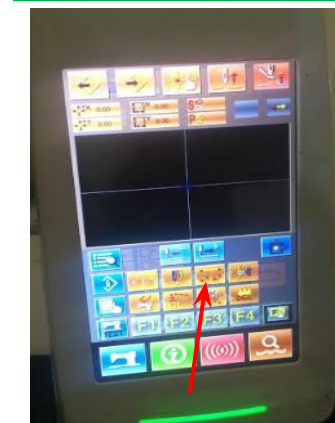
B7: ấn phím đi lên



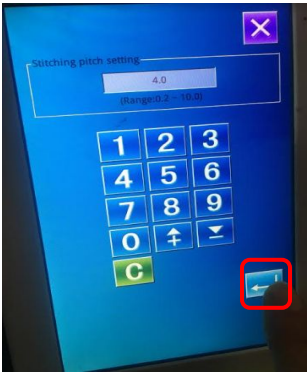
B8: ấn đến tọa độ cần như hình rồi ấn Enter



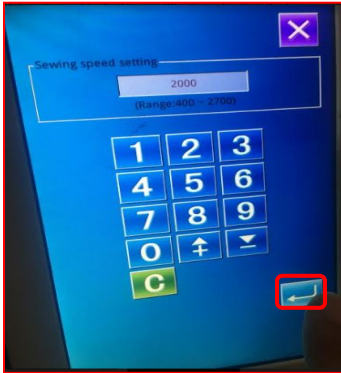
B9: ấn vào vị trí



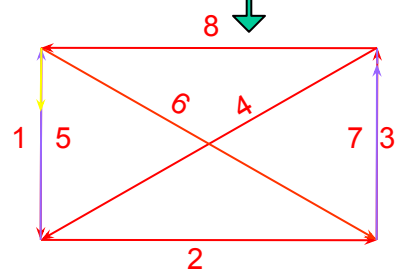
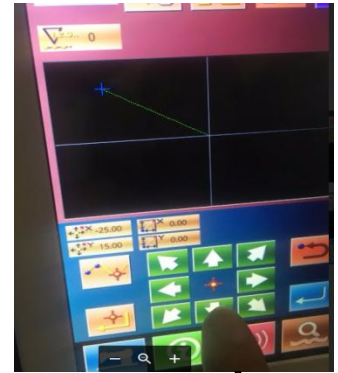
B10: Chọn kích thước mũi may sau đó ấn Enter



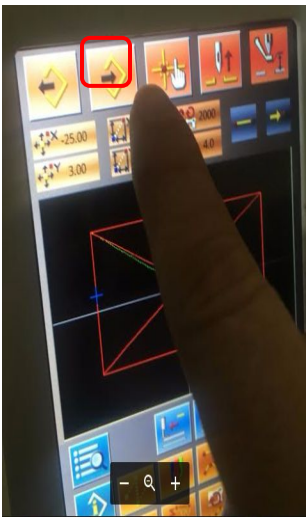
B11: Chọn tốc độ rồi ấn Enter



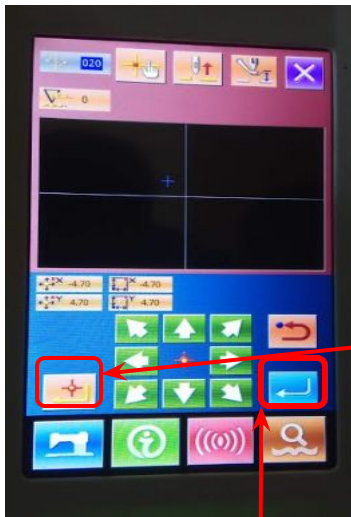
B12: Ấn các phím chuyển hướng để vẽ hình



B13:



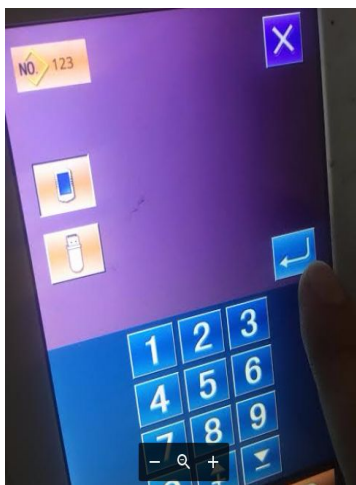
Ấn vào mũi tên bên phải để lưu



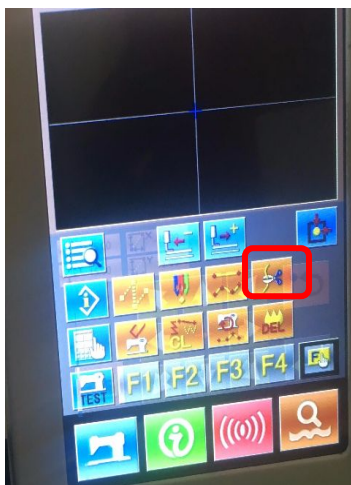
Sau khi vẽ xong các đường ấn vào Enter

Chú ý: Sau khi vẽ hết 1 đường phải ấn vào vị trí nhớ tạm, lại vẽ tiếp đường 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8. Kết thúc bằng đường lại mũi màu vàng. ví dụ lại 3 mũi thì $3 \times 4.0 = 12\text{mm}$ (4.0 đặt ở bước 10)

B14: Ấn chọn tên mẫu rồi ấn Enter để lưu

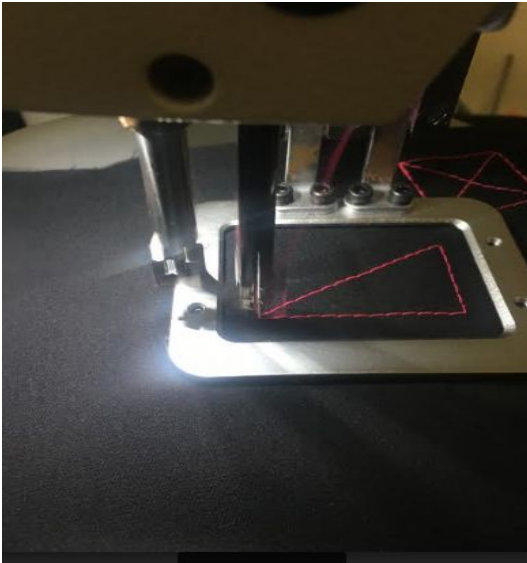


B15: Ấn chọn hình kéo cắt chỉ



Sau khi ra hình này ấn vào hình máy may là bắt đầu may lên sản phẩm.



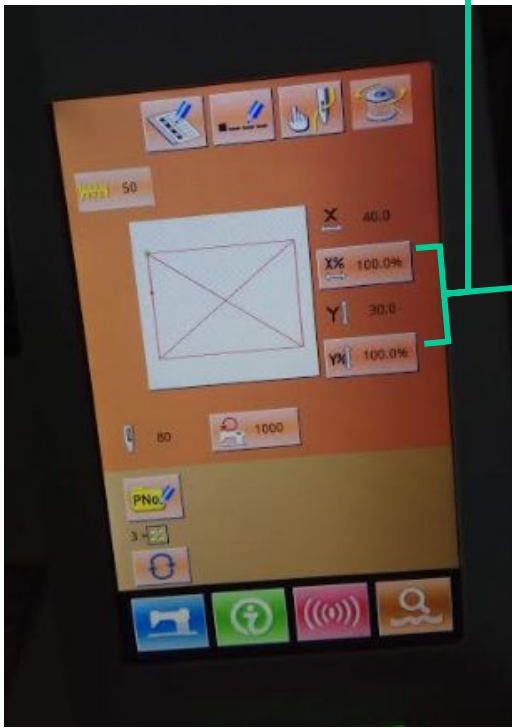


Ghi chú: Đường may của máy sẽ chạy theo hướng vẽ của người lập mẫu, kích thước hình phải nhỏ hơn bàn kẹp . Đơn vị đo kích thước là mm

Phần 2 - điều chỉnh kích thước theo mẫu có sẵn

Chọn 1 hình mẫu có sẵn sau đó ấn vào 1 trong 2 ô này

Sau khi ra hình này thì ấn tăng hoặc giảm kích thước để ra số mình cần rồi ấn Enter là xong .



Chú ý: trường hợp này kích thước bước may không chọn được mà chỉ điều chỉnh được kích thước hình.

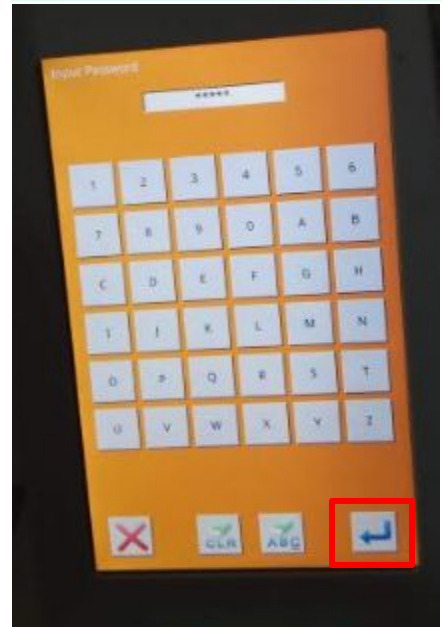
Phần 3 - Thay đổi đời máy

B1: Ấn giữ tìm kiếm để vào tầng 3

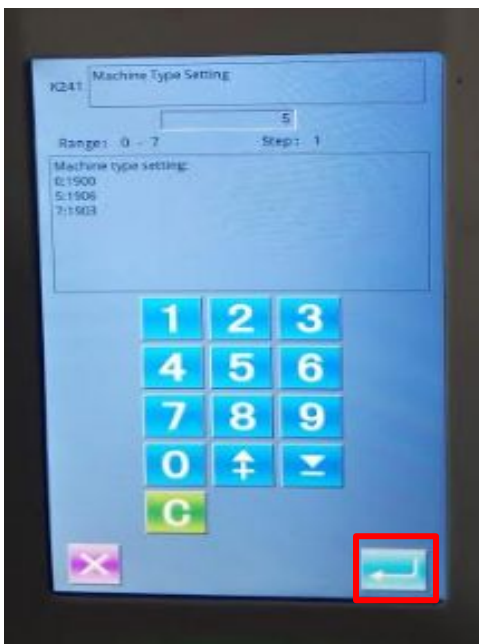


B2: Chọn cài đặt

B3: Ấn mật khẩu 20000 rồi ấn Enter.



B4: Nhập số đời máy tương ứng vào rồi ấn Enter



Chú ý :

- Số 0 là đời máy bọ (1900)
- Số 5 là đời máy lập trình (1906)
- Số 7 là đời máy cúc (1903)